

# **Regulamin Gry miejskiej Skarby Gostynina**

## **§1. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem Gry miejskiej **Skarby Gostynina**, zwanej w dalszej części niniejszego regulaminu Grą są Jolanta Nowakowska i Józefa Seweryniak, członkinie Gostynińskiego Uniwersytetu Trzeciego Wieku wraz z Urzędem Miejskim w Gostyninie.
2. Przez organizację Gry rozumie się: przygotowanie Punktu Startowego i Końcowego, Punktów Kontrolnych na terenie miasta Gostynin, opracowanie nieliniowego scenariusza, wyznaczenie zadań dla statystów i Sztabu Gry, sporządzenie listy startowej, powiadomienie uczestników, nadzór nad przestrzeganiem niniejszego regulaminu, powiadomienie służb miejskich i porządkowych o fakcie realizacji Gry oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

## **§2. Zasady gry**

3. W grze może brać udział każdy bez ograniczenia wieku. Młodzi mieszkańcy do 16. roku życia bez opieki rodziców (opiekunów) zgłaszają się ze zgodą, podpisaną przez rodziców (opiekunów) na drukach pobranych przy zgłaszaniu drużyny.
4. Gra odbędzie się 18 sierpnia 2024 r. w godzinach 15.00-18.00. Gra rozpocznie się pod Urzędem Miasta Gostynina, a zakończy się na plaży przy jeziorze Bratoszewo.
5. Uczestników, którzy nie ukończą gry w regulaminowym czasie, Organizatorzy zapraszają na grilla i rozdanie nagród przy jeziorze Bratoszewo.
6. Do gry zgłaszają się drużyny od 2 do 6 osób.
7. W każdej drużynie musi być przynajmniej jedna osoba powyżej 16. roku życia.
8. Drużyna wyznacza szefa, który prowadzi, ma decydujący głos w sprawach spornych i reprezentuje drużynę w trakcie gry.
9. Drużyny będą podzielone na trzy grupy: główną, dla seniorów i dla rodzin z małymi dziećmi. Liczba drużyn uczestniczących w zabawie jest ograniczona do 60.
10. Drużynę należy zgłosić w dniach 5-9 sierpnia w godzinach 10:00-13:00 w tymczasowej siedzibie Miejskiego Centrum Kultury w Gostyninie (ul. Wojska Polskiego 23) na parterze przy wejściu. Dla zapominalskich: ostatnie zgłoszenia będą przyjmowane przed rozpoczęciem gry w miejscu startu zabawy w godzinach 14:00-14:30.
11. W grze przewidziana jest jedna nagroda główna dla zwycięskiej drużyny w każdej grupie. Zabawa zakończy się ogniskiem i kiebasą z grilla dla każdego uczestnika.
12. Zwycięża ta drużyna, która najszybciej w swojej grupie wykona wszystkie zadania, wykazując się największą kreatywnością, i rozwiąże zagadkę.
13. Uczestnicy, ze względu na porę roku, powinni zaopatrzyć się w wodę do picia, nakrycie głowy i wygodne buty. Wymagana jest przynajmniej jedna kamizelka odblaskowa w drużynie. Prosimy o zabranie ze sobą przyrządy do pisania.
14. 9 punktów zadaniowych będzie rozmieszczonych w różnych punktach miasta i oznaczonych czerwonymi kokardami.
15. Organizatorzy nie przewidują ubezpieczenia NNW dla uczestników. Uczestnicy biorą udział w zabawie na własną odpowiedzialność, a swoim udziałem potwierdzają, że zdrowie pozwala im na udział w zabawie.
16. Udział w zabawie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu. Wszelkie spory wynikające z udziału w zabawie i interpretacji regulaminu będą rozpatrywane przez organizatorów, a ich decyzja będzie nieodwołalna.
17. Prosimy nie zapomnieć o dobrym humorze i chęci na dobrą zabawę.
18. Organizator – w czasie trwania Gry – nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

19. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
20. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną przez cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub kapitan zespołu.
21. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
22. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Organizator może także wykluczyć z Gry Zespół, jeżeli w czasie jej przebiegu którykolwiek jego członek spożyje alkohol lub zażyje inny środek odurzający.

### **§ 3. Postanowienia końcowe.**

23. Wszystkie decyzje Organizatora podjęte w czasie Gry są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
24. W przypadku wystąpienia w czasie Gry sytuacji wątpliwych lub sprzecznych, dotyczących jej przebiegu, uczestnicy mogą skontaktować się osobiście lub telefonicznie z Organizatorem Gry. Kontaktowy numer telefonu zostanie podany w chwili rozpoczęcia Gry w Punkcie Startowym.

